

Perancangan Aplikasi Pembukuan Pada PT. JNE Express Rantaupratat Menggunakan Bahasa Pemrograman Visual Basic Net 2010

¹Jimmi Hendrik P. Sitorus, ²Zulkifli

¹Program Studi Manajemen Informatika, AMIK Parbina Nusantara, Pematangsiantar, Indonesia

²STIA Setih Setio, Muara Bungo, Indonesia

Info Artikel

Article history:

Received: 07 02 2021

Revised: 23 02 2021

Accepted: 26 02 2021

Kata Kunci:

JNE Express, Pembukuan, Sistem Informasi

Penulis Korespondensi:

Jimmisitorus@amikparbinanusantara.ac.id

Abstract

PT JNE Express Rantaupratat is one of JNE's Express divisions. According to jne.co.id, the products and services of the JNE company that serve time-sensitive packages and documents to domestic destinations through more than 1,500 exclusive service points from pick-up to delivery spread throughout Indonesia. In its routine activities, the company in data processing and bookkeeping still uses Microsoft Excel applications, where in processing the accounting data it is a little complicated because there are too many tables to work on and build, so too many reports will be sent to superiors. So it is necessary to make an application that is easy and credible in helping admins in processing bookkeeping data. This research was conducted to create a bookkeeping application which will later assist the financial transaction recording department in managing the books automatically. So that later it is hoped that PT JNE Express Rantaupratat can manage finances better.

Abstrak

PT JNE Express Rantaupratat merupakan salah satu divisi Express JNE. Menurut jne.co.id yang tergabung dalam produk dan layanan dari perusahaan JNE yang melayani kiriman paket dan dokumen peka waktu tujuan dalam negeri melalui lebih dari 1.500 titik layanan eksklusif dari penjemputan hingga pengantaran yang tersebar di seluruh Indonesia. Dalam kegiatan rutinitasnya perusahaan dalam pengolahan data dan pembukuan masih menggunakan aplikasi Microsoft Excel, dimana dalam pengolahan data pembukuan tersebut sedikit rumit dikarenakan terlalu banyak tabel yang harus dikerjakan dan dibangun, sehingga laporan yang akan di kirim ke atasan terlalu banyak. Sehingga perlu dibuat satu aplikasi yang mudah dan kredibel dalam membantu admin dalam pengolahan data pembukuan. Penelitian ini dilakukan untuk membuat sebuah aplikasi pencatatan pembukuan yang nantinya akan membantu bagian pencatatan transaksi keuangan dalam mengelola pembukuan secara otomatis. Sehingga nantinya diharapkan PT JNE Express Rantaupratat dapat mengelola keuangan dengan lebih baik.

1. PENDAHULUAN

Teknologi belakangan ini berkembang sangat cepat. Hal ini di ikuti oleh perkembangan sistem informasi dalam bentuk aplikasi. Perkembangan sistem informasi memerlukan beberapa faktor penting, dari aplikasi dan admin atau pengguna. Dalam membangun aplikasi, ada yang perlu diperhatikan untuk membuatnya lebih praktis dan kredibel agar menghasilkan aplikasi yang bisa memudahkan pengguna dalam melaksanakan perintah. Aplikasi penunjang sistem informasi dimaksud dapat membantu perusahaan dalam melakukan tugas untuk membuat kinerja perusahaan menjadi lebih baik. Aplikasi yang digunakan juga memiliki fitur yang lengkap untuk digunakan sesuai kebutuhan sebagai pendorong kinerja dan memudahkan pihak pekerja.

Dalam tumbuh kembang nya suatu usaha, baik usaha dalam bidang barang maupun jasa tidak terlepas dari yang namanya pembukuan. Pembukuan yang dilakukan oleh perusahaan bertujuan untuk mendokumentasikan, mencatat dan merupakan faktor penting dalam kegiatan usaha.

Menurut Jurnal JNE (Jalur Nugraha Ekakurir) adalah perusahaan pengiriman dan logistik terbesar yang didukung secara online yang tersebar di berbagai daerah se Indonesia. melayani pengiriman Express ke berbagai daerah di Indonesia dengan paket reguler mencapai kabupaten dan kota di Indonesia. JNE Express Rantau Parapat merupakan sub cabang dari perusahaan JNE.

2. LANDASAN TIORI

2.1 Perancangan

Menurut Jurnal Perancangan merupakan analisis sistem, persiapan untuk merancang sistem dan mengaplikasikan agar dapat menyelesaikan apa yang harus di kerjakan serta mengkonfigurasi komponen - komponen perangkat lunak ke perangkat keras. Menurut (Adi Nugroho, 2004), menyatakan bahwa "Perancangan adalah strategi untuk memecahkan masalah dan mengembangkan solusi terbaik bagi permasalahan itu". Beberapa para ahli juga mendefinisikan pengertian perancangan, sebagai berikut :

1. Menurut Jurnal perancangan mempunyai 2 definisi, yaitu dapat memenuhi kebutuhan kepada User dan dapat mendefinisikan sistem yang jelas kepada ahli dan pengguna lainnya yang terlibat.
- 2) Menurut Jurnal perancangan adalah deskripsi, schedule dan model atau setting dari berbagai komponen yang terpisah yang bersatu ke dalam satu sistem yang utuh dan berfungsi).

2.2 Aplikasi

Menurut jurnal Aplikasi adalah suatu sistem perangkat lunak komputer yang memanfaatkan komputer untuk melakukan suatu tugas yang diinginkan user. Berikut beberapa teori pendapat para ahli yang mendefinisikan tentang pengertian komputer.

- 1) Menurut Jurnal aplikasi adalah penerapan dari perancangan untuk mengolah data yang menggunakan bahasa pemrograman tertentu. Aplikasi merupakan suatu program komputer yang tersistem untuk melakukan dan menerjemahkan tugas dari User.
- 2) Menurut Jurnal Aplikasi merupakan penggunaan dalam suatu komputer, instruksi (instruction) atau pernyataan (statement) yang disusun secara tersistem sehingga komputer dapat memproses input menjadi output.

2.3 Pembukuan

Pembukuan (bahasa Inggris: Bookkeeping) adalah suatu proses catatan transaksi keuangan ke dalam catatan akuntansi. Transaksi mencakup penjualan, pembelian, pendapatan, dan pengeluaran oleh perseorangan maupun organisasi. Pembukuan merupakan tugas akuntansi yang paling dasar dan biasanya dilaksanakan oleh seorang ahli pembukuan. Pembukuan berbeda dengan akuntansi. Proses akuntansi biasanya dilakukan oleh seorang akuntan. Akuntan membuat laporan dari transaksi keuangan tercatat yang ditulis oleh ahli pembukuan. Terdapat beberapa metode umum pembukuan, semisal sistem pembukuan masukan-tunggal dan pembukuan berpasangan, kedua-dua sistem ini dapat dilihat sebagai pembukuan "nyata". Setiap proses yang melibatkan pencatatan transaksi keuangan adalah proses pembukuan. (<https://id.wikipedia.org/wiki/Pembukuan> : 17 februari 2021 11 :30)

3. METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Tempat dan Waktu Penelitian

1. Tempat penelitian

Tempat penelitian penulis adalah di Kantor PT JNE Express Rantau Parapat yang beralamat di Jl. WR. Supratman No. 177 Padang Matinggi, Rantau Utara Kabupaten Labuhanbatu kode pos : 21411. Lokasi tersebut di pilih karena memiliki aspek pendukung agar penelitian dapat berjalan dengan baik.

2. Waktu penelitian

Penelitian dilaksanakan pada bulan Januari 2021 sampai dengan bulan Februari 2021. Penelitian ini dilaksanakan agar penulis lebih mengetahui seperti apa sistem yang telah dan akan dibuat pada Kantor PT JNE Express Rantau Parapat tersebut.

4. ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Analisis

Analisis merupakan tahap meletakkan sistem sehingga siap untuk dioperasikan. Analisis Sistem bertujuan untuk mengkonfirmasi modul-modul perancangan, sehingga pengguna dapat memberikan masukan kepada pembangun sistem.

1. Perangkat keras (Hardware) yang digunakan untuk analisis dan perancangan sistem:
 - Processor Intel ® Core™ i3 CPU
 - Memory 1 GB
 - Harddisk 500 GB
 - Mouse
2. Perangkat lunak (software) yang digunakan untuk analisis dan perancangan sistem:
 - Sistem operasi windows 7
 - MySQL
 - Visual Studio 2010

4.2 Perancangan Sistem

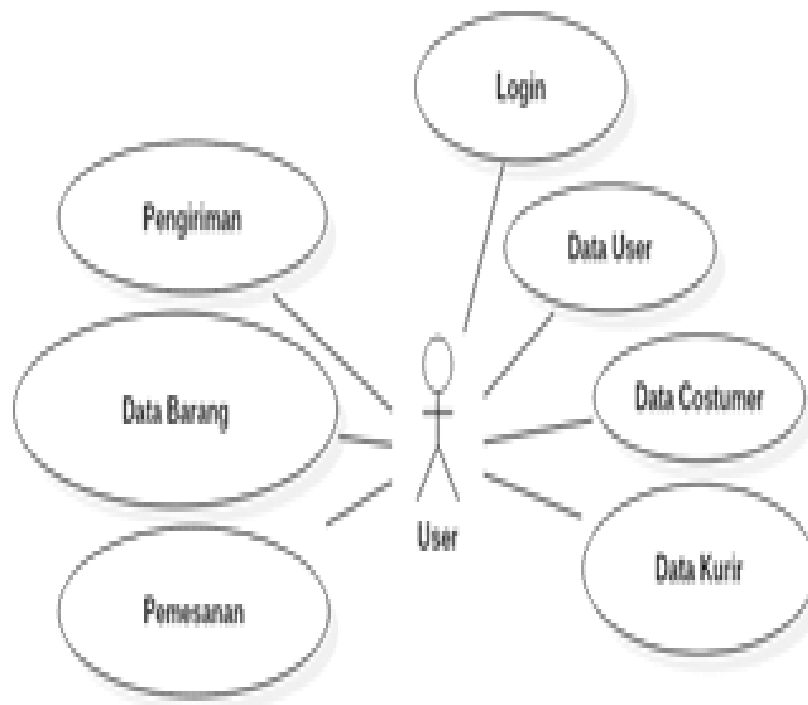
4.2.1 Pemodelan UML (Unified Modeling Language)

Pada pemodelan UML ini merupakan tahap perancangan desain pada aplikasi yang akan digunakan untuk menyelesaikan permasalahan ini. Dalam tahap ini digunakan beberapa diagram yakni Use Case Diagram, Activity Diagram dan Class Diagram. Dibawah ini merupakan penjelasan tahapan pemodelan sebagai berikut.

1. Use Case Diagram

Salah satu jenis diagram pada UML yang menggambarkan interaksi aktor dengan sistem.

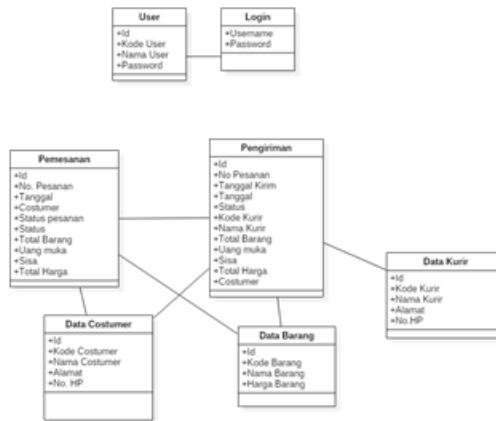
Gambar 4.1 Use Case Diagram



2. Class Diagram

Pada tahap diagram jenis ini digunakan untuk menampilkan kelas pada sistem yang nantinya akan digunakan.

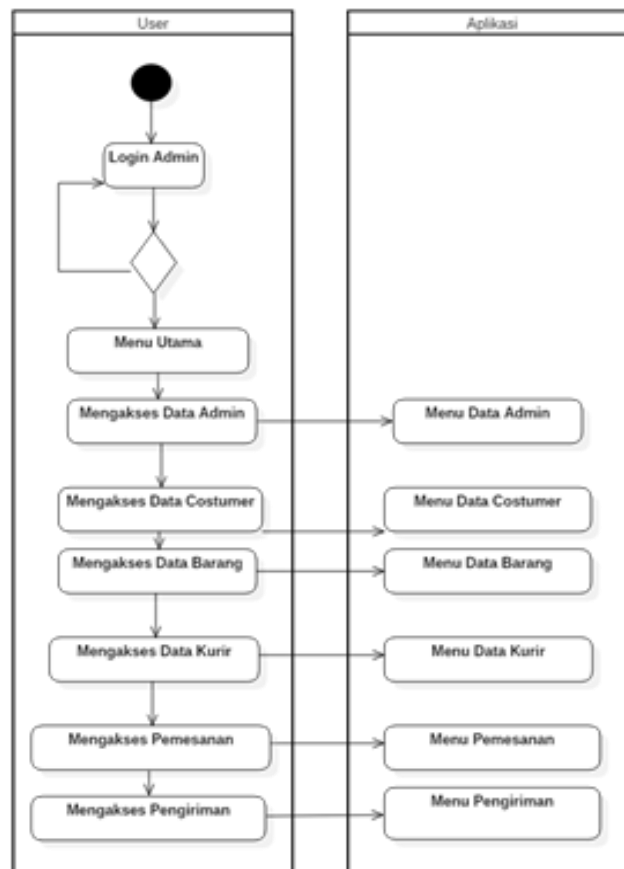
Gambar 4.2 Class Diagram



3. Activity Diagram

Aktivitas diagram atau Activity diagram adalah model desain apa saja yang terjadi pada sistem

Gambar 4.3 Activity Diagram

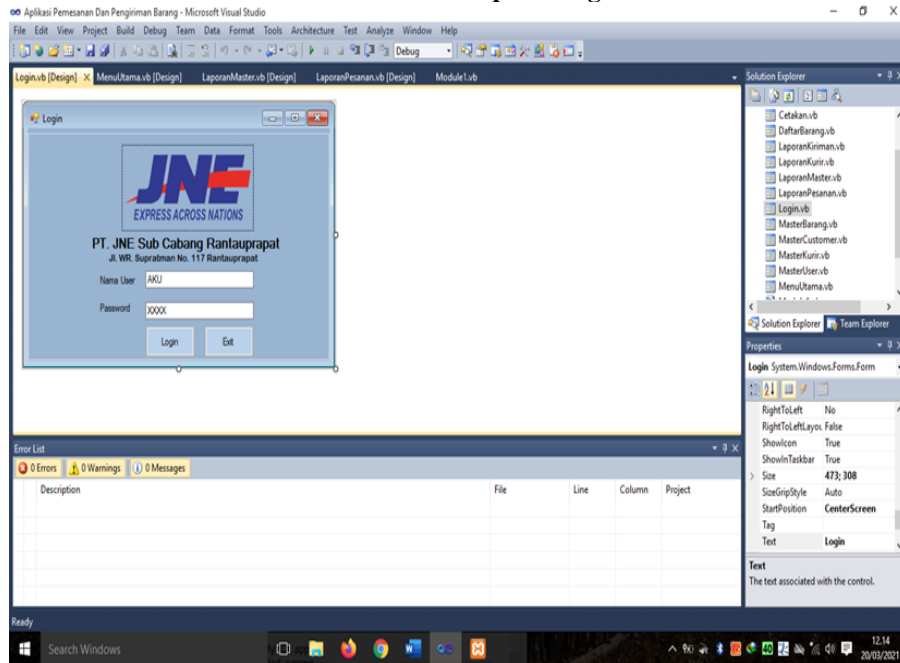


4.3 Rancangan Tampilan

4.3.1 Tampilan Login

Login merupakan sebuah proses awal sebuah perancangan sistem dengan memasukkan nama user dan password. Bentuk desain dari sebuah tampilan login adalah sebagai berikut.

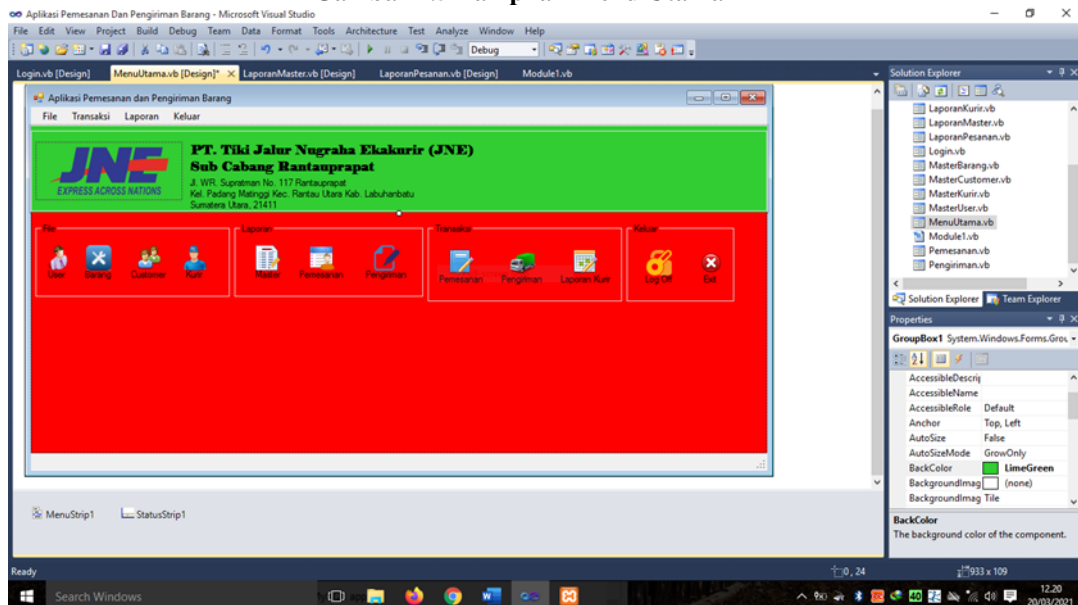
Gambar 4.4 Tampilan Login



4.3.2 Tampilan Menu Utama

Tampilan menu utama adalah sebuah tampilan yang akan menampilkan menu yang akan di lakukan untuk memasukkan atau menginput data ke dalam sebuah aplikasi yang akan di simpan ke dalam sebuah database. bentuk dan tampilan dari menu utama adalah sebagai berikut

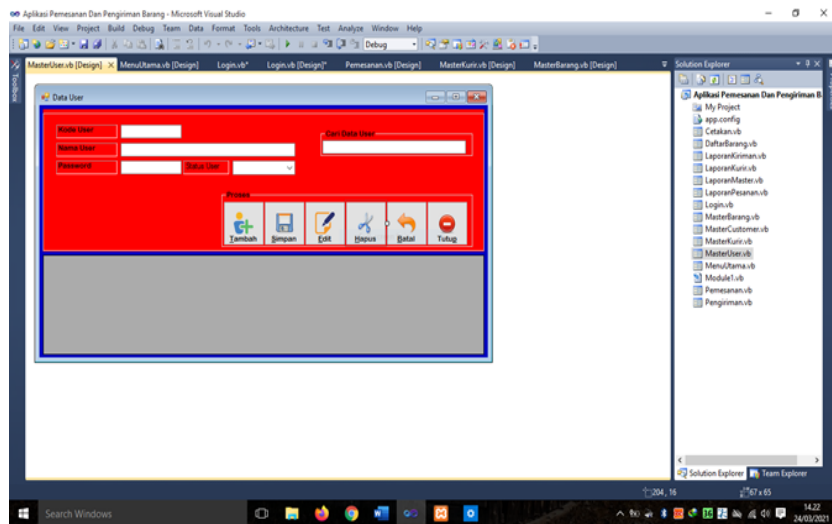
Gambar 4.5 Tampilan Menu Utama



4.3.3 Tampilan Data User

Tampilan Data user adalah sebuah menu admin akan melakukan penginputan kode user, nama user, Password, dan Status user yang datanya di masukkan akan tersimpan di dalam database, gambar tampilan data user adalah sebagai berikut

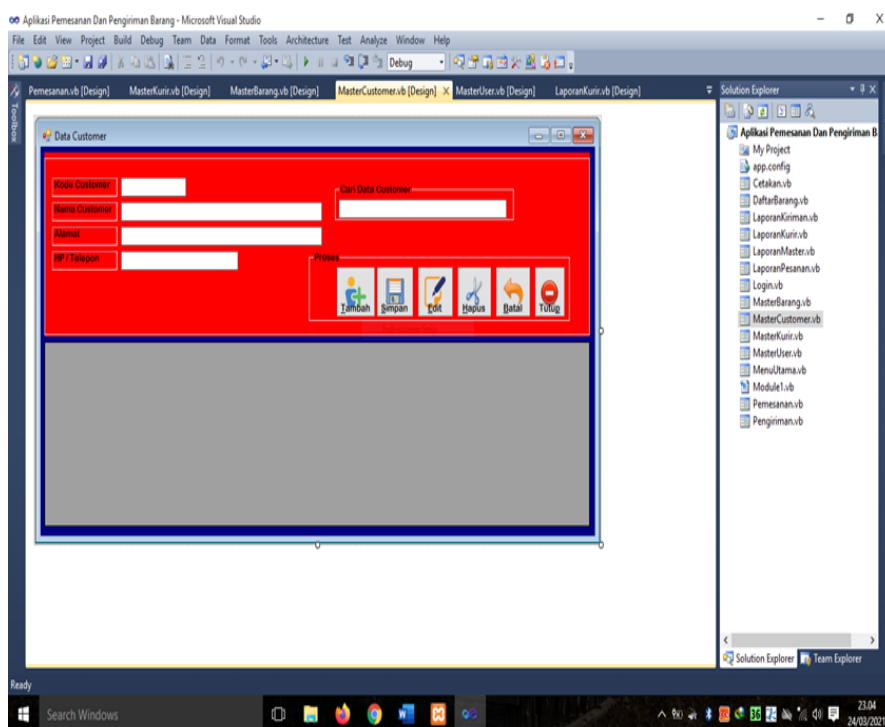
Gambar 4.6 Tampilan Data User



4.3.4 Tampilan Data Customer

Tampilan data customer adalah sebuah menu input data yang di gunakan untuk menginput data customer sebagai arsip data admin. Data costumer ini merupakan bagian dari proses perancangan yang dibuat Bentuk tampilan menu data costumer terdiri dari form seperti gambar dibawah ini :

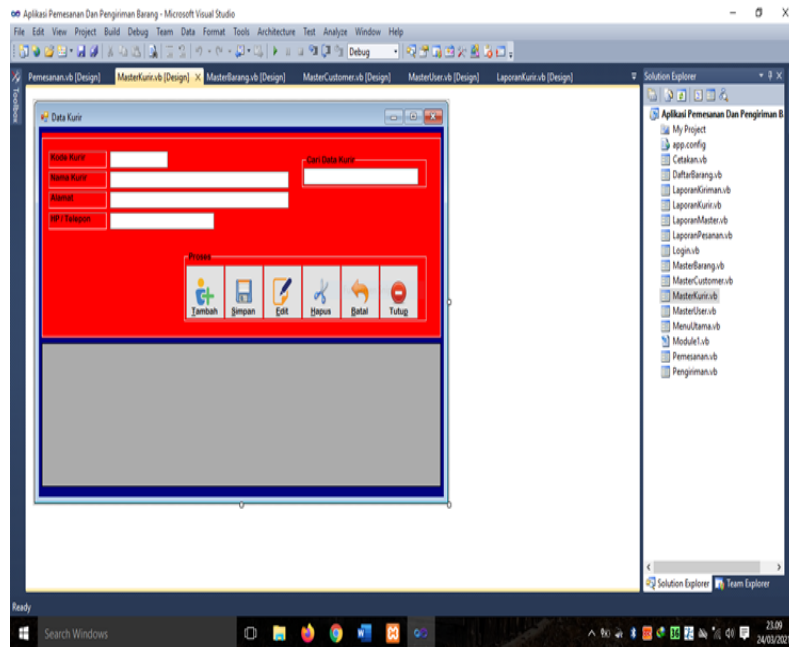
Gambar 4.7 Tampilan Data Customer



4.3.5 Tampilan Data Kurir

Tampilan data kurir merupakan pencatatan kurir sebagai pengantar barang kepada pelanggan. Menu ini berfungsi sebagai data arsip untuk pencatatan detail pengiriman dan pemesanan. Tampilan menu ini seperti gambar dibawah ini :

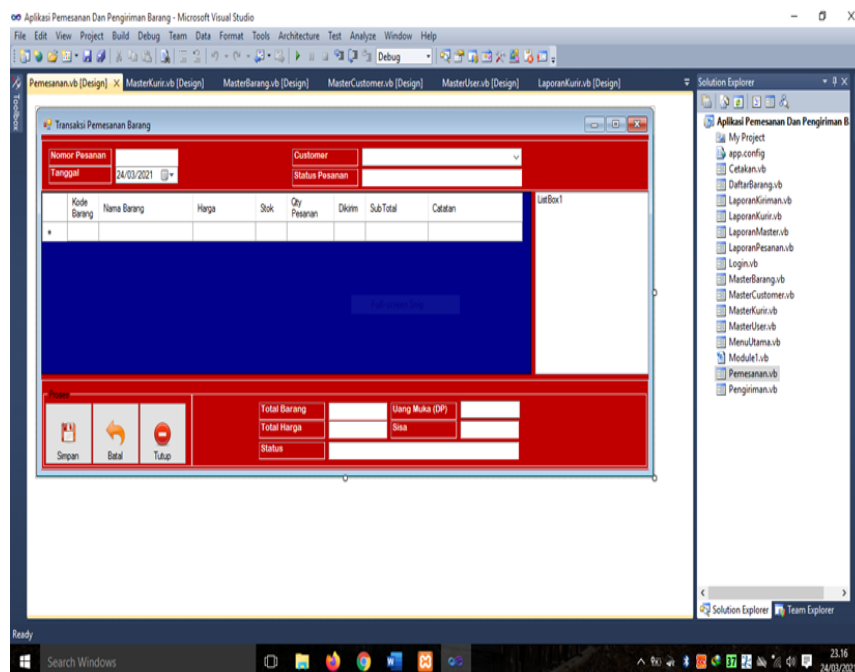
Gambar 4.8 Tampilan Data Kurir



4.3.6 Tampilan Transaksi Pemesanan

Tampilan menu ini merupakan menu pencatatan transaksi pemesanan customer yang meliputi beberapa tabel nomor pemesanan, customer dan lainnya. Tampilan pada menu ini, seperti gambar dibawah ini :

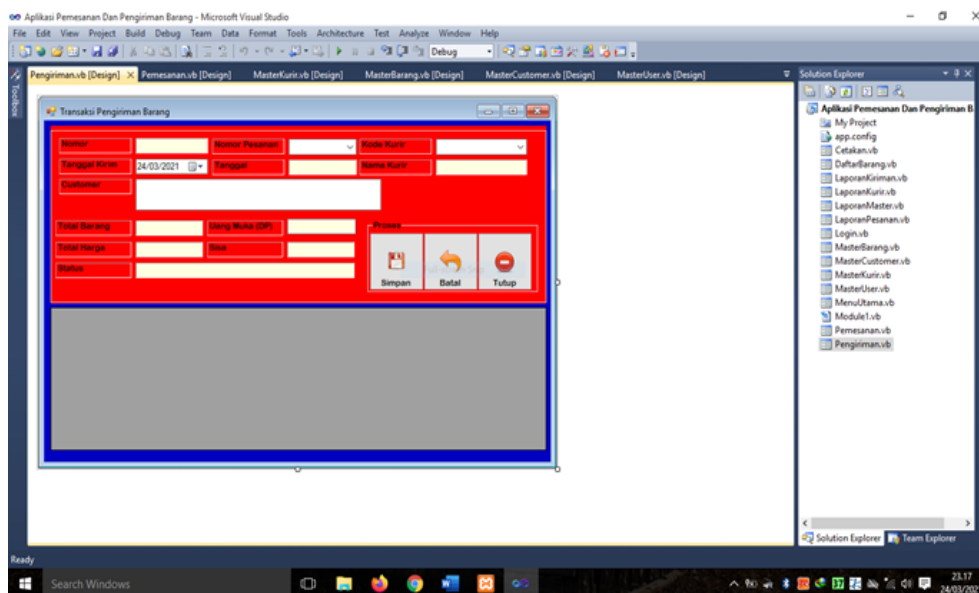
Gambar 4.9 Tampilan Transaksi Pemesanan



4.3.7 Tampilan Transaksi Pengiriman

Pada menu ini menampilkan penginputan transaksi pengiriman yang meliputi beberapa tabel form sebagai pencatatan admin dalam melaksanakan transaksi awal pada sebuah perusahaan. Menu ini gambar tampilannya sebagai berikut ini

Gambar 4.10 Tampilan Transaksi Pengiriman



5. KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan diatas maka penulis menarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Penggunaan komputer sangatlah mempengaruhi suatu perusahaan yang bagaimanapun digunakan sebagai membantu dan mempengaruhi perusahaan terutama dibidang ekspedisi.
2. Pengolahan data yang menggunakan komputer terutama aplikasi yang fleksibel dan kompatibel terhadap pengguna sangat dibutuhkan termasuk perusahaan ekspedisi. Selain membantu pekerjaan dan menghemat waktu penggunaan komputer untuk mengolah data juga sangat aman, terjamin dan efisien untuk para penggunanya.
3. Perancangan sistem yang dirancang semoga dapat bermanfaat dan lebih efektif untuk pengguna dalam hal pengolahan data dan sebagainya.

5.2 Saran

Saran yang diberikan penulis meliputi sebagai berikut :

1. Mensupport transaksi dibidang pengolahan data yang struktur dan sistematis agar menjadikan pengolahan data yang lebih baik dan lebih sempurna.
2. Bahasa pemrograman pada komputer berkembang sangat pesat dan cepat maka dari itu dibutuhkan SDM yang berkompeten dibidang komputerisasi untuk meng-upgrade dan menyempurnakan perancangan sistem.
3. Kebutuhan sistem juga sangat berpengaruh terhadap perancangan sistem yang baik. Maka dari itu juga fasilitas untuk kebutuhan sistem kiranya selau disesuaikan dengan perkembangan dan kebutuhan yang sedang berjalan.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Samsir and Syaiful Zuhri Harahap, "Application Design Resume Medical By Using Microsoft Visual Basic. Net 2010 At the Health Center Appointments," *Int. J. Sci. Technol. Manag.*, vol. 1, no. 1, pp. 14–20, 2020, doi: 10.46729/ijstm.v1i1.5.
- [2] Samsir *et al.*, "Naives Bayes Algorithm for Twitter Sentiment Analysis," *J. Phys. Conf. Ser.*, vol. 1933, no. 1, p. 012019, 2021, doi: 10.1088/1742-6596/1933/1/012019.
- [3] S. Samsir, J. H. P. Sitorus, Zulkifli, Z. Ritonga, F. A. Nasution, and R. Watrionthos, "Comparison of machine learning algorithms for chest X-ray image COVID-19 classification," *J. Phys. Conf. Ser.*, vol. 1933, no. 1, p. 012040, 2021, doi: 10.1088/1742-6596/1933/1/012040.
- [4] Samsir, F. Edi, K. Ginting, S. Hartati, Sondang, and R. A. Purba, "Edge Detection to Make Drawing Sketch using Laplacian Operator and Gabor Wavelet for Learning Devices," *J. Phys. Conf. Ser.*, vol. 1764, no. 1, 2021, doi: 10.1088/1742-6596/1764/1/012070.
- [5] M. P. Covid-, "Analisis Sentimen Pembelajaran Daring Pada Twitter," vol. 5, pp. 174–179, 2021, doi: 10.30865/mib.v5i1.2293.
- [6] S. Samsir, S. Suparno, and M. Giatman, "Predicting the loan risk towards new customer applying data mining using nearest neighbor algorithm," *IOP Conf. Ser. Mater. Sci. Eng.*, vol. 830, no. 3, 2020, doi: 10.1088/1757-899X/830/3/032004.
- [7] R. A. Purba, S. Samsir, M. Siddik, S. Sondang, and M. F. Nasir, "The optimalization of backpropagation neural networks to simplify decision making," *IOP Conf. Ser. Mater. Sci. Eng.*, vol. 830, no. 2, 2020, doi: 10.1088/1757-899X/830/2/022091.
- [8] Firman Edi, A. Ambiyar, U. Verawardina, S. Samsir, and R. Watrionthos, "Improving Lesson Plan Models Using Online-Based in the New Normal Era," *EDUTECH J. Educ. Technol.*, vol. 4, no. 3, pp. 527–535, 2021, doi: 10.29062/edu.v4i3.109.
- [9] B. Siswa and S. Dasar, "Pengembangan media pembelajaran multimedia interaktif dalam peningkatan kemampuan melaksanakan shalat bagi siswa sekolah dasar," vol. 13, no. 1, pp. 39–47, 2021.
- [10] S. P. Sitorus and S. Samsir, "Perancangan Aplikasi Game Tetris Batu Bara," *U-NET J. Tek. Inform.*, vol. 3, no. 2, pp. 35–41, 2019, doi: 10.52332/u-net.v3i2.290.
- [11] Zulkifli, Samsir, and Azrai Sirait, "Implementasi Max Length dan Input Type Number Pada Form Login Website Untuk Mencegah Penetrasi SQL Injeksi Secara Paksa," *U-NET J. Tek. Inform.*, vol. 4, no. 1, pp. 14–18, 2021, doi: 10.52332/u-net.v4i1.223.
- [12] Samsir, D. I. Gunawan HTS, and S. Z. Harahap, "Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Kepala Sekolah Menggunakan Metode Saw dan Profile Matching," *U-NET J. Tek. Inform.*, vol. 4, no. 1, pp. 1–7, 2020, doi: 10.52332/u-net.v4i1.162.
- [13] J. H. P. Sitorus, "Perancangan Sistem Monitoring Lokasi Kendaraan Menggunakan Gps U-Blox Berbasis Android," vol. 5, no. 1, pp. 1–10, 2021.
- [14] W. Fahrozi, "Penerapan Analytical Network Process Dalam Menentukan Ras Ayam Serama Simple Additive Weighting (SAW)," vol. 03, no. 01, pp. 28–34, 2019, doi: 10.52332/u-net.v3i1.19.
- [15] A. Syahputra, D. I. G. Hts, and Samsir, "Perancangan Aplikasi Media Pembelajaran Jarimatika Penjumlahan Dan Pengurangan Berbasis Multimedia," *U-NET J. Tek. Inform.*, vol. 3, no. 1, pp. 35–42, 2019, doi: 10.52332/u-net.v3i1.20.
- [16] Samsir, "Perancangan Aplikasi Sistem Pendukung Keputusan Penentuan Beasiswa Di SMK Raudlatul Ulum Aek Nabara Dengan Metode Simple Additive Weighting Berbasis Web," *U-NET J. Tek. Inform.*, vol. 3, no. 1, pp. 21–27, 2019, doi: 10.52332/u-net.v3i1.18.
- [17] J. H. P. Sitorus and R. Tambun, "Sistem Pendukung Keputusan Penilaian Kinerja Dosen Menggunakan Metode Weighted Product di AMIK Parbina Nusantara," *J. Bisantara Inform.*, vol. 4, no. 1, pp. 1–13, 2020.
- [18] M. V. B. Net, "PADA TOKO URIP MOTOR," no. September, pp. 1–6, 2020.
- [19] U. Verawardina, F. Edi, and R. Watrionthos, "Analisis Sentimen Pembelajaran Daring Pada Twitter di Masa Pandemi COVID-19 Menggunakan Metode Naïve Bayes," vol. 5, pp. 157–163, 2021, doi: 10.30865/mib.v5i1.2604.
- [20] J. H. P. Sitorus *et al.*, "Perancangan pengontrol lampu rumah miniatur dengan menggunakan micro controler arduino berbasis android 1," vol. 4, no. 1, pp. 1–11, 2020.
- [21] P. T. Informatika and F. U. A. Labuhanbatu, "U-NET : Jurnal Teknik Informatika LPPM – Universitas Al Washliyah Labuhanbatu 18 | P a g e U-NET : Jurnal Teknik Informatika Sebagai langkah awal yang dilakukan supaya dapat mengetahui gambaran permasalahan yang dihadapi oleh bagian kesiswaan adalah denga," vol. 3, no. 4, pp. 18–22, 2019.
- [22] D. Indra *et al.*, "SPK Untuk Pemilihan Kepala Sekolah Menggunakan Metode Saw dan Profile

- Matching,” vol. 4, no. 1, pp. 7–12, 2020.
- [23] Samsir, “Klasifikasi Penyakit Tenggorokan Hidung Telinga (THT) Menggunakan Jaringan Syaraf Tiruan Dengan Metode Learning Vektor Quantization (THT) Di RSUD Rantauprapat Labuhanbatu Klasifikasi penyakit Tenggorokan Hidung Telinga (THT) Menggunakan,” vol. 05, no. 01, pp. 38–47, 2019.
- [24] J. H. P. Sitorus and H. A. Tambunan, “Pemilihan Peserta Lomba Kompetensi Siswa (LKS) Menggunakan Metode Profile Matching (Studi Kasus : SMK Parbina Nusantara Pematangsiantar),” *J. Bisantara Inform.*, vol. 3, no. 1, pp. 1–21, 2019, [Online]. Available: <http://bisantara.amikparbinanusantara.ac.id/index.php/bisantara/article/view/6>.
- [25] M. Siddik and S. Samsir, “Rancang Bangun Sistem Informasi Pos (Point of Sale) Untuk Kasir Menggunakan Konsep Bahasa Pemrograman Orientasi Objek,” *JOISIE (Journal Inf. Syst. Informatics Eng.*, vol. 4, no. 1, p. 43, 2020, doi: 10.35145/joisie.v4i1.607.
- [26] Zulkifli and Samsir, “Implementasi Sistem Keamanan SQL Injection Dalam berbasis web,” *U-NET J. Tek. Inform.*, vol. 4, no. 1, pp. 8–13, 2020, doi: 10.52332/u-net.v4i1.164.
- [27] Syaiful Zuhri Harahap and Samsir, “Application Design The Data Collection Features of The Hotel Shades of Rantauprapat Using VBNET,” *Int. J. Sci. Technol. Manag.*, vol. 1, no. 1, pp. 1–6, 2020, doi: 10.46729/ijstm.v1i1.4.
- [28] D. I. G. H. Wirhan Fahrozi, Samsir, “Penerapan E-Commerce Pada Toko Bunga Underwear,” *J. Tek. Inform.*, vol. 04, no. 01, pp. 1–6, 2020.
- [29] F. Edi, P. T. Informatika, and F. U. A. Labuhanbatu, “UNET | Jurnal Ilmiah Teknik Informatika LPPM Universitas Al Washliyah Labuhanbatu UNET | Jurnal Ilmiah Teknik Informatika ISSN . 2460-3694 , Vol . 2 No . 1 Februari 2018,” vol. 2, no. 1, pp. 2–5, 2018.
- [30] W. Fahrozi, P. T. Informatika, T. Informatika, F. U. A. Labuhanbatu, T. Mulia, and K. Medan, “U-NET : Jurnal Teknik Informatika LPPM – Universitas Al Washliyah Labuhanbatu 23 | P a g e U-NET : Jurnal Teknik Informatika Sebagai langkah awal yang dilakukan supaya dapat mengetahui gambaran permasalahan yang dihadapi dalam menentukan rasa yam serama a,” vol. 3, no. 5, pp. 23–27, 2019.